

虛擬實境

第一堂 虛擬實境簡介

視像文字稿

虛擬實境簡介

虛擬實境

虛擬實境是利用電腦模擬出一個三維空間的虛擬環境，讓用家感覺身歷其境，即時又沒有限制地觀察虛擬環境內的事物。當用家移動時，電腦可立即進行運算，將移動時應該看到的影像播出從而產生臨場感。

擴增實境

擴增實境技術原理是透過攝影機拍攝現實畫面並結合某種辨識定位技術，讓螢幕中的現實場景加插入電腦虛擬產生的物件，用家可以同時看到真實世界與虛擬物件同時並存的内容。

頭戴式顯示器

頭戴式顯示器是供用家配戴在頭上用來觀看虛擬實境的裝置。

摺疊式紙板頭盔

摺疊式紙板頭盔是與智能手機配合使用的頭戴式顯示器。用家須將手機置於頭盔後端，透過鏡片觀看内容。

手持式控制器

手持式控制器是配合頭戴式顯示器使用的。主要功用是給用家通過控制器，在虛擬實境中操控物件。

360 度影像及影片

360 度影像及影片是透過專門的攝影器材拍攝現實的環境，再通過軟件運算，使用家能體驗 360 度可觀賞的環境。

虛擬實境的應用

虛擬實境的應用包括：娛樂、旅遊觀光、教育、治療等等。

虛擬實境的應用—娛樂

娛樂是虛擬實境在私人層面最普遍的應用，各種遊戲平台都有虛擬實境的應用，遊戲玩家可以置身在一個沉浸式的虛擬世界中，大大提升和加強遊戲體驗。

虛擬實境的應用—旅遊觀光

旅遊觀光是虛擬實境另一個常見的應用，透過虛擬實境，用家可以足不出戶地遊覽世界各地的景點，身處其境地參觀博物館、自然景觀、城市及歷史古蹟等。

虛擬實境的應用—教育

現在有軟件可以結合虛擬實境及編程，以遊戲化及沉浸式學習進行故事創作，並且可以提升閱讀與寫作的動機、能力及進行多元化評估。

虛擬實境的應用—治療

現時公立醫院大多在復康治療層面應用虛擬實境技術，包括職業治療、臨床心理治療、腦退化症治療、疼痛與壓力管理治療等；其次則用於醫護培訓。亦有非牟利長者服務機構利用虛擬實境遊戲為長者進行懷緬治療。

使用時的安全

如果要配戴頭戴式顯示器或者摺疊式紙板頭盔來觀看虛擬實境，由於觀看時不能看到真實的四周環境，所以使用時要注意安全，應該找一個舒適的地方坐下，並且確保四周的空間足夠，才戴上顯示器或紙板頭盔。

配戴頭戴式顯示器或者摺疊式紙板頭盔後，應該先調校好瞳距及鏡頭距離，才正式觀看虛擬實境。

如果使用頭戴式顯示器或者摺疊式紙板頭盔觀看虛擬實境時，有任何不適的感覺，應該立即停止觀看，需要時向醫生求診。

準備出發！

看到這裡，相信大家對虛擬實境應該有基本的認識了。請拿出你的頭戴式顯示器或者摺疊式紙板頭盔，準備進入虛擬實境體驗館，跟樂叔齡姨一同穿越時空，暢遊舊灣仔警署、前九廣鐵路鐘樓及石硤尾邨吧！